

PLACA CELULAR GSM PARA CONTROL BILLETEROS

CONFIGURAR CANAL 1:

- 1) Colocar el DIP-SWITCH N° 1 en la posición ON.
- 2) Presionar el botón de RESET.
- 3) En el display va a aparecer la leyenda "C1 XX" y la cantidad de pulsos que tiene programado el aceptador de billetes para el canal 1.
 - A. Con el botón 1 se incrementa ese valor en 1 (Valor máximo 99).
 - B. Con el botón 2 se decrementa ese valor en 1 (Valor mínimo 0).
- 4) Una vez programado el valor de pulsos para el billete de \$5, volver a colocar el DIP-SWITCH N° 1 en la posición OFF.
- 5) Presionar el botón de RESET nuevamente para que la placa tome los nuevos valores de configuración.

ACLARACION: Si el billete NO está habilitado en el aceptador, programarlo con valor 0

DIP 1	DIP 2	DIP 3	DIP 4	FUNCION
ON	OFF	OFF	OFF	Prog. Canal 1 \$5
OFF	ON	OFF	OFF	Prog. Canal 2 \$10
ON	ON	OFF	OFF	Prog. Canal 3 \$20
OFF	OFF	ON	OFF	Prog. Canal 4 \$50
ON	OFF	ON	OFF	Prog. Canal 5 \$100
OFF	ON	ON	OFF	Prog. Canal 6 \$200
ON	ON	ON	OFF	Prog. Canal 7 \$500

EJEMPLO: Si el billeteo está configurado de la siguiente forma, la programación de los canales debe quedar programada como se detalla a continuación.

Billete \$5 = Deshabilitado	>>>	Canal 1 = 0	("C1")
Billete \$10 = 1 Pulso	>>>	Canal 2 = 1	("C2")
Billete \$20 = 2 Pulsos	>>>	Canal 3 = 2	("C3")
Billete \$50 = 6 Pulsos	>>>	Canal 4 = 6	("C4")
Billete \$100 = 13 Pulsos	>>>	Canal 5 = 13	("C5")
Billete \$200 = 30 Pulsos	>>>	Canal 6 = 30	("C6")
Billete \$500 = Deshabilitado	>>>	Canal 7 = 0	("C7")



www.lacer.com.ar

Organización al servicio del Operador de maquinas recreativas

www.lacer.com.ar



www.lacer.com.ar

CONFIGURAR "ID" DE MAQUINA:

- 1) Colocar el DIP-SWITCH N° 1 y 4 en la posición ON.
- 2) Presionar el botón de RESET.
- 3) En el display va a aparecer la leyenda "PXXX" y un valor de tres dígitos que va desde el 1 al 250. Este número le permite identificar a su máquina con un único valor.
 - A. Con el botón 1 se incrementa ese valor "ID" en 1 (Valor máximo 250).
 - B. Con el botón 2 se decrementa ese valor "ID" en 1 (Valor mínimo 1).
- 4) Una vez programado el valor de "ID" de la maquina, volver a colocar el DIP-SWITCH N° 1 y 4 en la posición OFF.
- 5) Presionar el botón de RESET nuevamente para que la placa tome los nuevos valores de configuración.

CONFIGURAR ALARMA POR FALLAS

- 6) Colocar el DIP-SWITCH N° 2 y 4 en la posición ON.
- 7) Presionar el botón de RESET.
- 8) En el display va a aparecer la leyenda "AFXX" y un valor de dos dígitos que va desde el 0 al 48. Este número es la cantidad de horas definidas como alarma, si no ha ingresado ningún billete a la maquina durante este tiempo.
 - C. Con el botón 1 se incrementa ese valor "alarma" en 1 (Valor máximo 48 horas).
 - D. Con el botón 2 se decrementa ese valor "alarma" en 1 (Valor mínimo 0 horas).
- 9) Una vez programado el valor de alarma de falla para la maquina, volver a colocar el DIP-SWITCH N° 2 y 4 en la posición OFF.
- 10) Presionar el botón de RESET nuevamente para que la placa tome los nuevos valores de configuración.

FUNCIONAMIENTO:

La primera vez, cuando la placa se enciende, la misma va a realizar una espera de 10 segundos para iniciar la comunicación con el chip celular, y luego en el display va a aparecer la leyenda "- - - 0" y el número cero va a ir avanzando hasta el numero 5. Una vez que llega al 5, la placa ya está lista para funcionar y se activa el aceptar de billetes.

ALIMENTACION:

La placa controladora toma la alimentación directamente desde la maquina mediante el conector superior del a misma. En caso que NO se utilice ese conector, es necesario alimentar la misma con 12VCC (mínimo 750 mA) desde la bornera azul de la misma.



Organización al servicio del Operador de maquinas recreativas



www.lacer.com.ar

www.lacer.com.ar

www.lacer.com.ar

FORMATO DE MENSAJE:

ELECTROLACER GMS (VER X)

SMS RECIBIDO: ##### (Número telefónico que activó el comando)
ID MAQUINA: XX (valor "ID" programable)
\$5 = X (Cantidad billetes de \$5)
\$10 = X (Cantidad billetes de \$10)
\$20 = X (Cantidad billetes de \$20)
\$50 = X (Cantidad billetes de \$50)
\$100 = X (Cantidad billetes de \$100)
\$200 = X (Cantidad billetes de \$200)
\$500 = X (Cantidad billetes de \$500)
TOTAL = \$X (Total de dinero ingresado en la maquina)
AUX 1 = X (Cantidad de veces que ha sido activada la entrada auxiliar 1)
AUX 2 = X (Cantidad de veces que ha sido activada la entrada auxiliar 2)
BILLETOS = X (Si es 1 están activados. Si es 0 están desactivados)

PULSADORES INTERNOS:

1) Pulsador "1"

Permite resetear los contadores internos del dinero y entrada auxiliar, tal como si lo hiciera desde un sms con el símbolo #. Se debe presionar por un instante. El display muestra los valores "33".

2) Pulsador "2"

Permite conmutar el estado de inhibición de los billetes, tal como si lo hiciera desde un sms con el símbolo *. Se debe presionar por un instante. El display muestra los valores "44".

Las señales identificado como "**auxiliar 1**" y "**auxiliar 2**" son dos entradas "normalmente alto" que al ser puesta a 0V (gnd) incrementa en uno el contador interno, el cual luego será informado a través del mensaje de texto (@).

Estas entradas pueden ser utilizadas por ejemplo para revisar el contador interno de pago de premios (conectar AUX 1 al negativo del contador) y/o revisar el ingreso de fichas adicionales por un monedero (conectar AUX 2 a la señal de "coin" de la maquina).



www.lacer.com.ar

Organización al servicio del Operador de maquinas recreativas

www.lacer.com.ar



www.lacer.com.ar

Estos 5 símbolos son los que se deben enviar por SMS al número del chip celular, para ejecutar su correspondiente acción. Cada una de las 5 opciones deben comenzar siempre con el símbolo ";" seguido de uno de los 5 posibles.

; @	=	Obtiene mensaje con detalle de recaudación.	DISPLAY = 11
; %	=	Reseteo el billeteo.	DISPLAY = 22
; #	=	Reseteo contadores de dinero.	DISPLAY = 33
; *	=	Conmuta estado inhibición del billeteo.	DISPLAY = 44
; X	=	Activo canal X (1 al 7) de forma remota.	DISPLAY = X 55

;**@**

Al enviar un SMS con este símbolo a la placa controladora, lo que obtenemos es una respuesta desde la misma con el detalle del dinero que ha ingresado al aceptador de billetes.

;**%**

Al enviar un SMS con este símbolo a la placa controladora, lo que hacemos es resetear el aceptador de billetes (se apaga y se enciende nuevamente) y automáticamente obtenemos una respuesta con la confirmación.

;**#**

Al enviar un SMS con este símbolo a la placa controladora, lo que hacemos es resetear los contadores internos de dinero de la placa, así también como el contador de ambas entradas auxiliares, y automáticamente obtenemos una respuesta con la confirmación.

;*****

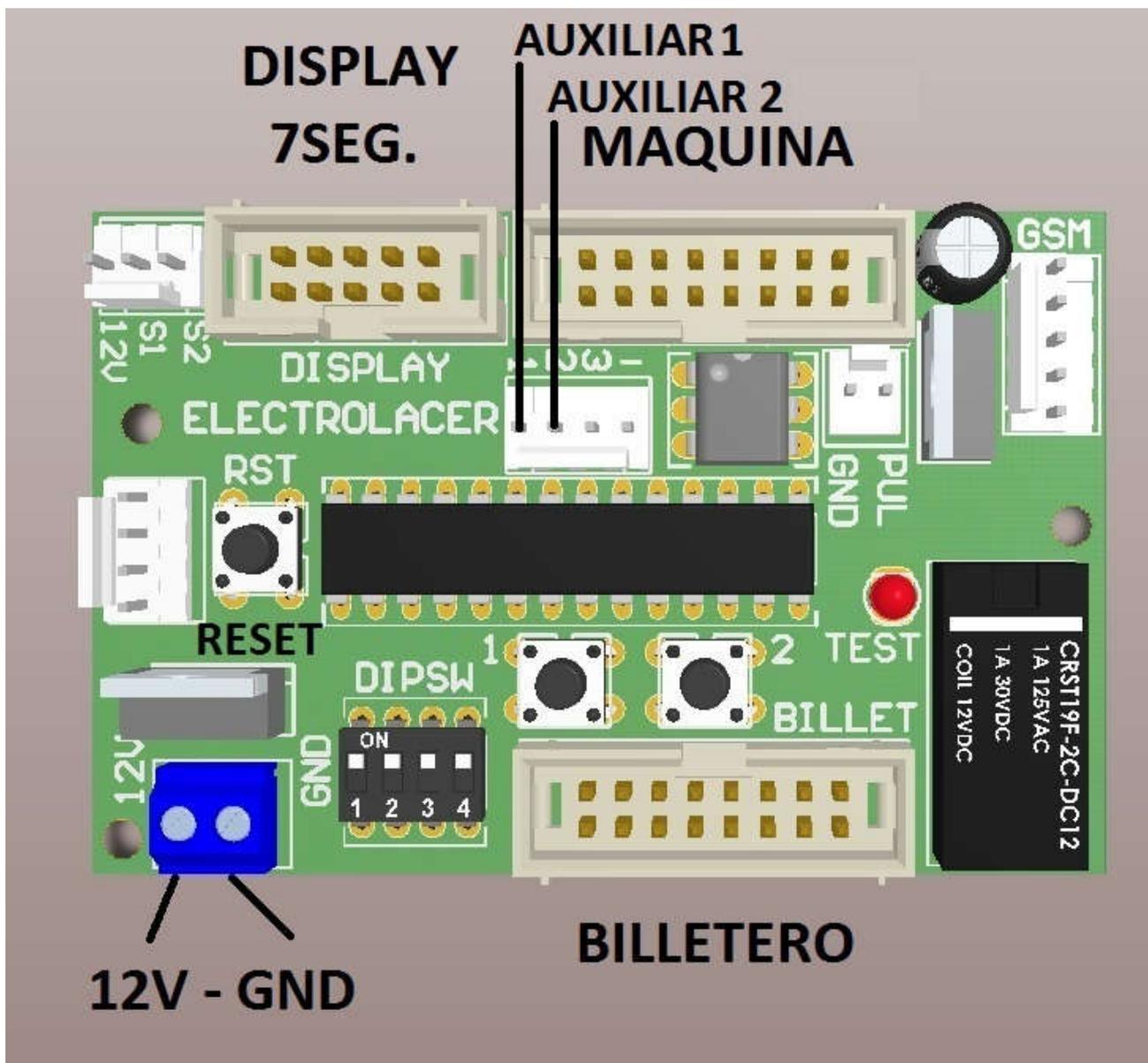
Al enviar un SMS con este símbolo a la placa controladora, lo que hacemos es conmutar (entre encendido y apagado) la inhibición del aceptador de billetes y automáticamente obtenemos una respuesta con la confirmación y el estado del mismo.

;**X**

Al enviar un SMS con el símbolo ; seguido de un número que va del 1 al 7 a la placa controladora, lo que hacemos es activar el canal del billete correspondiente sin necesidad de introducir dinero, y automáticamente obtenemos una respuesta con la confirmación.

El comando que se activa solo si necesidad de enviar ningún mensaje, es el definido como "falla" y se envía automáticamente si durante una X cantidad de horas, no ha ingresado ningún billete a la maquina.

ESQUEMA DE PLACA CONTROLADORA





Organización al servicio del Operador de maquinas recreativas



EJEMPLO CON SMS ENVIADOS

